

# Der kleine Krieger

## Völker-Datenblatt

### Projekt: Die Straße der königlichen Ordnung

#### Katzen

Das Volk der Katzen verbirgt sich gerne in Wäldern und Gebirgen. Es liebt die Einsamkeit und die Jagd. Das Überleben in der Natur ist für sie ein stetiger Kampf, aber sie könnten nicht ohne ihn existieren. Der Kampf ist ihre Philosophie.

Meist beschränkt sich dieser Kampf auf die Jagd, bei der sie einer Beute tagelang auf den Fersen bleiben. Aber im Bruderkrieg haben sie sich auch als Söldner verdingt - auf beiden Seiten. Ihre Fähigkeit, den Feind aufzuspüren, war von den Heerführern begehrt. Nur eines hatten die Katzen nicht bedacht. Ihr Kampf galt immer anderen, jedoch nie ihresgleichen. Im Bruderkrieg traten sie zum ersten Mal auf den Schlachtfeldern gegen andere Katzen an. Das Ergebnis war - befremdlich.

Zielsetzungen über das eigene Überleben hinaus haben Katzen nie entwickelt. Ihre Gesellschaftsform hat außer dem gelegentlichen Jagen in Gruppen angesichts einer mächtigen Beute nichts zu bieten. Im Bruderkrieg hingegen hielt man ihnen Feindbilder vor. Während der Schlacht blickten sie in einen Spiegel, der Hass auf den anderen wurde geboren. Plötzlich wollten sie mehr, als sie jemals gebraucht hatten. Ein Sieg gab ihnen Reichtum, Macht und es berauschte sie. Überleben genügte nicht mehr. Sie sonnten sich in Respekt und Anerkennung.

Nach dem Krieg hatten die Dreggen keine Verwendung mehr für sie. Man verstieß sie. Gedemütigt verschwanden sie wieder in den Wäldern. Tief in ihnen pochte die Scham über ihr Tun, über den vermeintlichen Brudermord, der ihnen zuvor fremd gewesen war. Die Dreggen hatten sie den Hass gelehrt.

Inzwischen hat sich ihre Mentalität ein wenig gewandelt. Mranon, der alte Kater, versteht es - gewollt oder nicht - sie zu einer Einheit zu schmieden und ihnen ein Bewußtsein eines eigenständigen Volkes zurück zu geben - aber auch wieder einmal angesichts drohender Gefahr.

#### Dreggen

Das Land der Dreggen ist zu einem Vielvölkerstaat geworden. Aus einem ursprünglich kleinen Fürstentum, sofern man Raubrittern diesen Status zugesteht, ist ein mächtiges Land geworden, das keinen Feind mehr zu fürchten hat. So glauben die Dreggen jedenfalls.

Das kleine Gebiet, von dem alles ausging, ist eine Mischung aus kargem Gesteinszügen und gegen zwei sich kreuzende Flüsse begrünter Fläche. Die schlechten Witterungsverhältnisse haben aus den Dreggen früh Räuber und Plünderer werden lassen. Kaum ein Schiffer, der ihr Gebiet durchquerte, der nicht Bekanntschaft mit ihrer Brutalität machte. Doch waren sie so klug, die Fluss-Schiffer am Leben zu lassen - auch sie schlachteten nicht die Gans, welche goldene Eier legt.

Aber irgendwann, es liegt solange zurück, dass nur noch eine Statue daran erinnert, erhob sich unter den Dreggen einer mit mehr Weitsicht. Er erkannte ihre Stärke und ihre damit einhergehende Macht. Die Dreggen verließen ihr Land, eroberten über Zyklen hinweg Landstrich auf Landstrich, rekrutierten neue Völker und schufen ein Imperium.

In den Tagen des Königs Dreggen Soi II. herrscht ein eitler Friede über dem Land. Die Grenzen sind durch natürliche Geländevorgaben weitestgehend geschützt. Einstige Feinde sind unterworfen oder vernichtet. Der Eroberungs- und Forscherdrang von einst ist erlahmt. Die Ursachen dafür sind nicht recht zu deuten. Die Eigenversorgung des Reiches steht auf tönernen Füßen, aber selbst der Handel geht keine schweren Risiken ein, um neue Gebiete zu erschließen. - Was hält sie ab? Das ist die große Frage.

Verbirgt der König etwas vor seinem Volk? Weiß er von einer drohenden Gefahr? Wenn dem so ist, warum werden die Truppen dann nicht in Alarmbereitschaft versetzt?

Noch Fragen? Email an [michael@kleinerkrieger.de](mailto:michael@kleinerkrieger.de) genügt.

Der kleine Krieger, Urheber: Michael Nolden, Alle Rechte vorbehalten.

#### Informationen in Kürze

**Volk:** Katzen

**Ausbreitung:** Beheimatet in den Provinzen Zorp und Materwall. Kleine Gruppen sind auch im Grenzland zu finden.

**Größe:** 7 1/2 bis 8 Fuß

**Kraft:** Athletisch.

**Geschick:** Klettern zu können ist nicht nur wichtig auf der Jagd, sondern wird auch von ihnen wie ein Wettkampf betrieben.

**Verstand:** Klug, intuitiv.

**Magie:** Die Natur bedeutet für sie Magie.

**Besonderheiten:** Ihre Naturverbundenheit macht sie den STamone ähnlich. Die Erfahrungen des Erbfolgekrieges haben sie jedoch weitaus misstrauischer werden lassen. In Wald und Gebirge spüren sie Fremde sehr schnell auf und gehen ihnen aus dem Weg.



Wenn Du mehr über die Katzen wissen möchtest, dann informiere Dich bitte unter [www.kleinerkrieger.de](http://www.kleinerkrieger.de) in der Rubrik **Personen:** Katani und Mranon.

#### Informationen in Kürze

**Volk:** Dreggen

**Ausbreitung:** Das nördliche Viertel des großen Kontinents.

**Größe:** 8 bis 9 Fuß

**Kraft:** Ihre Wildheit wird nur von ihrer Stärke übertroffen.

**Geschick:** Krieg, Handwerk und Kunst wurden perfektioniert.

**Verstand:** Klug bis intelligent. Ausnahmen bestätigen die Regel.

**Magie:** Mit Ausnahmen nicht magisch begabt.

**Besonderheiten:** Ihr Kampfes- und Siegeswillen sucht unter den Völkern seinesgleichen. Deshalb hätte der Erbfolgekrieg das Reich beinahe in den Untergang getrieben. Erstaunlich schnell erholten sich die Dreggen jedoch davon, viel zu schnell für den Geschmack mancher Nachbarn. Wenn der Bruder den Bruder tötet, was soll ihn noch schrecken?



Wenn Du mehr über die Dreggen wissen möchtest, dann informiere Dich bitte unter [www.kleinerkrieger.de](http://www.kleinerkrieger.de) in der Rubrik **Personen:** König Dreggen Soi II. Und in der Rubrik **Welt:** Der Leuchtende Hort und Das Reich der Dreggen.